

# Protokoll vom VIII. Reichsverwaltertreffen

19.01. – 21.01.2001  
Burg Bilstein

## **TOP 1: Begrüßung**

Die Versammlung wurde begrüßt und die Anwesenheit der Länder festgestellt (siehe Anhang).

Es wird noch einmal auf die Problematik hingewiesen, dass Länder sich anmelden, allerdings nicht bezahlen. Oder einfach kommen ohne sich angemeldet zu haben.

So zum Beispiel die Vertreter aus Bretonien. Für Sie wurden zwei Vorgehensweisen vorgeschlagen

Variante1:

Bleiben da, aber ohne Stimmrecht und mit verstärken Spüldienst

Variante2:

Bleiben, mit Stimmrecht und mit verstärken Spüldienst

Mit einfacher Mehrheit wurde die Variante 2 angenommen.

## **TOP 2: Verfahrensordnung und Tagesordnung**

Für das Treffen hat die Verfahrensordnung von 1996 nach wie vor seine Gültigkeit.

Die Tagesordnung wurde mit der Einladung zum Treffen verschickt.  
Es gab keine Einwände dagegen.

## **TAGESORDNUNG**

Samstag, 20. Januar und Sonntag, 21. Januar 2001

### **Beginn: Samstag und Sonntag jeweils 10.00 Uhr**

*Plenum (Diskussionsleitung: Norbert Baruth, Frank Mielke, Sonja Heil):*

- TOP 1:** Begrüßung, Feststellung der Anwesenheit
- TOP 2:** Verfahrens- und Tagesordnung
- TOP 3:** Feststellung der vakanten Reiche
- TOP 4:** Kurze Vorstellung der alten Reiche
- TOP 5:** Vorstellung des Vereins "Kampagne Mittellande e.V." und der wichtigsten Beschlüsse

*Gruppe 1 (Diskussionsleitung: Norbert Baruth, Frank Mielke, Sonja Heil):*

- TOP 6a:** Kriegszüge alter Reiche aus dem vergangenen Jahr
- TOP 7a:** Expansion in weiße Flecken der Karte
- TOP 8a:** Neue Reiche
- TOP 9a:** Neue Kriegszüge
- TOP10a:** Regelungen für Hintergrund-Länder

*Gruppe 2 (Diskussionsleitung: Mercedes Buyala, Monika Kusch, Carsten Thureau):*

- TOP 6b:** Öffentlichkeitsarbeit der Kampagne
  - Internet-Auftritt
  - Postille
  - Flyer
  - Messestand
- TOP 7b:** Planung für Workshops und Arbeitstreffen
  - Bedarf nach "professionellen Referenten"
  - Tipps für Veranstalter
  - etc.
- TOP 8b:** Sonstiges

*Plenum (Diskussionsleitung: Norbert Baruth, Frank Mielke, Sonja Heil):*

- TOP 11:** Mittellande-Logo-Wettbewerb
- TOP 12:** Nächstes Jahrestreffen, Arbeitstreffen?
- TOP 13:** Anträge
- TOP 14:** Verschiedenes

### TOP 3: Feststellung der vakanten Reiche

Drei der vakanten Reiche sind heute nicht anwesend und werden somit als selbständiges Land gestrichen:

- Astrachan
- Barsaiva
- Ringlande

Abstimmung über die Streichung des Namens der vakanten Reiche auf der Kampagnenkarte.

Stimmberechtigte 59

	Ja	Nein	Enthalten	Angenommen
Astrachan	51	3	5	ja
Barsaiva	48	3	8	ja
Ringlande	54	2	3	ja

Folgende Reiche wurden neu als vakant verkündet:

- Aetia
- Auria
- Dracconia
- Nuremburg
- Vilda Archipel

### TOP 4: Kurzvorstellung der alten Reiche

Die Anwesenden stellen sich kurz mit Namen vor und für welches Land sie auf dem Kampagnentreffen gekommen sind.

*Antrag:*

*Die Anwesende sollen sich nicht vorstellen, sondern das Land auf Ihr Namensschild schreiben:*

Stimmberechtigte 59

Ja 53

Nein 3

Enth. 3

*Damit wurde der Antrag angenommen.*

<b>TOP 5: Vorstellung des Vereins "Kampagne Mittellande e.V." und der wichtigsten Beschlüsse</b>
--

Letztes Jahr wurde beschlossen, dass der Verein Kampagne Mittellande e.V. gegründet werden soll.

Am 01.11.2000 hat die Gründungsveranstaltung in Frankfurt stattgefunden. Momentan sind 50 Personen (juristische und private) Mitglieder. Gestern Abend war die erste Jahreshauptversammlung.

Es wurden Satzungsänderungen abgestimmt.

Des weiteren gab es satzungsgemäß eine Vorstandswahl.

Der neue Vorstand ist:

1. Vorsitzender: Nobert Baruth

2. Vorsitzender: Frank Mielke

Kassenwart: Kai Schulz

Schriftführerin: Monika Kusch

Beisitzer: Klaus Kann

Momentaner Kassenstand ist 2500,- DM.

Die Forderungen, die noch aus den Jahren 1999 und 2000 eingetrieben werden müssen, belaufen sich auf DM 600,-.

Das Plenum wurde noch einmal über die Arbeits- und Vorgehensweise des Vereins informiert.

Der Verein will in Zukunft Ausschüsse bilden, in denen dann Schwerpunkte diskutiert und bearbeitet werden. Die Ergebnisse werden dann vorgetragen und bei Bedarf beschlossen.

Der erste Vorsitzende weist darauf hin, dass der Verein für Spenden jederzeit offen ist. So wurde bereits ein Tageslichtprojekt gestiftet.

## TOP 6a: Kriegszüge alter Reiche aus dem vergangenen Jahr

Aelm Artosia:

- Der Zug wurde bereits letztes Jahr in die Karte eingetragen.

Akron:

- Osterweiterung war erfolgreich (ehemaliger weißer Flecken).
- Ein Teil der Mittelmark Dracconia eingenommen.

Aldarien:

- Handelskontor wurde errichtet.

Allerland:

- Das kleine Welfengebiet (bisher weißer Flecken) gehört jetzt zu Allerland.

Anrea:

- keine Aktion erfolgt

Aturien:

- Der Vorstoß in den weißen Flecken von beiden Ländern war erfolgreich. Die Grenzen von Aturien und Tor ´tull sind weiter zusammen gerückt. Zwischen den Ländern ist eine Ostprovinz entstanden, die von beiden Ländern verwaltet wird.
- Die Veränderungen wurden in der Karte eingezeichnet. Nach berechtigten Einwänden (aufgrund der zu großen Expansion) wurde das eroberte Land verkleinert.

Beilstein:

- Die Süd-Ost-Grenze konnte bis Kirson ausgeweitet werden.

Bretonisches Reich:

- Weiße Fleckenvorstoß Süd-Bretonien und Ost-Mentarien war erfolgreich. Die Einzeichnung des südlichen Vorstoßes (Größe des neuen Gebietes) sorgte für heftige Diskussion.

*Antrag:*

*Die von den Bretonen vorgeschlagene Größe der Expansion im Süden wird akzeptiert.*

*Stimmberechtigte: 56*

*Ja: 19*

*Nein: 27*

*Enth.: 10*

*Damit wurde der Antrag abgelehnt. Der Vorstoß wird nicht akzeptiert und in die Karte eingetragen.*

Danach wurde ein neuer Vorschlag eingezeichnet.

*Antrag: Die von den Bretonen neu vorgeschlagene Expansion im Süden wird akzeptiert.*

*Stimmberechtigte: 55*

*Ja: 32*

*Nein: 21*

*Enth.: 2*

*Damit wurde der Antrag angenommen. Der Vorstoß wird in die Karte eingetragen. Der Kriegszug gegen Flandern hat sich erübrigt.*

## Allgemeine Anträge

**Antrag:**

*In Zukunft sollen keine Expansionen in weiße Flecken mehr gemacht werden können.*

*Stimmberechtigte: 55*

*Ja: 3*

*Nein: 47*

*Enth.: 5*

*Damit wurde der Antrag abgelehnt.*

**Antrag:**

*In Zukunft keine Expansionen mehr in weiße Flecken, die nicht durch Vakanz entstanden sind oder nicht durch bestehende Reiche umschlossen sind.*

*Stimmberechtigte: 55*

*Ja: 21*

*Nein: 25*

*Enth.: 9*

*Damit wurde der Antrag abgelehnt.*

**Antrag:**

*Es soll ein Ausschuss gebildet werden, der vom Verein bestimmt wird, und der sich mit der Problematik "Kriegszüge, Expansionen in weiße Flecken etc." befasst, um Vorschläge für genauere Regelungen auszuarbeiten. Auf dem nächsten Kampagnentreffen wird dann über die Vorschläge abgestimmt.*

*Stimmberechtigte: 55*

*Ja: 53*

*Nein: 2*

*Enth.: /*

*Damit wurde der Antrag angenommen.*

**Burgund:**

- Erweiterung nach Norden und Osten war erfolgreich

**Dana ´Kera:**

- Ohne Gebietsveränderung beendet.

**Dunkles Reich:**

- Beim Feldzug gegen die Nordland Clans hat Dunkles Reich Land eingebüßt.
- Thaskarfeldzug hat keine Veränderungen mit sich gebracht.
- Osterweiterung war nicht erfolgreich.

**Éire:**

- Alles gestrichen.

**Falen:**

- Keine Grenzveränderung.

#### Galladorn:

- Die Sicherung der Grenzen Karkovs war erfolgreich

#### Gutingy:

- Keine Veränderungen

#### Iskalien:

- Es gab ein Krieg zwischen Normont und Leuenstein. Dort hat sich Iskalien allerdings nicht eingemischt. Keine Grenzveränderungen.

#### Kaotien:

- Keine Veränderungen

#### Lorungan:

- Chiszar wurde unter den drei Reichen aufgeteilt

#### Lyrien:

- Keine Veränderungen

#### Neu Leuenstein:

- vgl. Normont

#### Nordmar:

- Stillstand

#### Nordlandclans:

- vgl. Lorungan
- Im Krieg gegen das Dunkle Reich konnten noch Landgewinne erzielt werden

#### Normont:

- Krieg zwischen Normont und Neu Leuenstein, Neu Leuenstein hat von Normont Land bekommen, Yddland hat von Neu Leuenstein etwas Land gewonnen.

#### Pantagruel

- keine Änderungen

#### Portland:

- bezüglich der neuen Umrisse der Karte wurde Portlands Lage weiter nach Westen verschoben, so dass sie nun wieder am äußersten westlichen Rand der Mittellande liegen.

#### Taeria:

- Taeria hat sich nach Westen ausgedehnt bis zur Grenze der Ex-Ringlande

#### Terra Nigra:

- Landgewinn ehemaliges Chizar

#### Trawonien:

- Es gib einen schmalen Korridor, der ist allerdings so klein ist, dass man diesen nicht in die Karte einzeichnen muss.

#### Trigadon:

- wurde nicht akut

#### Vinnland:

- wurde nicht relevant

Winnigen:

- wurde nicht relevant

### TOP 7a: Expansion in weiße Flecken der Karte

Es wurde der Vorschlag eingebracht, im Nordosten eine Seenplatten auf der Karte zu integrieren. Die Seenplatte kann mit Inseln bevölkert werden. Am südöstlichen Flecken ist eine Hafenstadt. Die in der Nähe betroffenen Länder setzen sich zusammen, um die Einzelheiten zu klären und machen dann einen Vorschlag.

Ansonsten wurde nur eine Expansion angekündigt:

Nok`maar:

- Vorstoß nach Westen

### TOP 8a: Neue Reiche

Kurzvorstellung der neuen Reiche

Stimmberechtigte: 55

Reich	Ja	Nein	Enth.	Aufgenommen
Cotienne	47	4	4	ja
Drackensteig	46	1	8	ja
Erblande	46	2	7	ja
Harnac	23	14	18	ja
Kerfrek	46	2	7	ja
Stauchen	52	1	4	ja
Taraljan	41	3	11	ja
Terrion	42	4	9	ja
Whijtmarken	48	1	6	ja

### TOP Exkurs: Barsaiva

Antrag:

*Soll das Gebiet des für vakant erklärten Reichs Barsaiva dem Bretonischen Reich zugesprochen werden?*

Ja: 51

Nein: 3

Enth.: 10

*Damit ist der Antrag angenommen.*

## TOP 9a: Neue Kriegszüge

### Allgemeine Anträge

*Antrag:*

*Neue Reiche dürfen neue Kriegszüge ankündigen, allerdings keine Expansion in weiße Flecken.*

*Ja: 57*

*Nein: 1*

*Enth: 6*

*Damit ist der Antrag angenommen.*

*Antrag:*

*Der Verein bestimmt einen Ausschuss, der eine neue Verfahrensordnung für die Kampagnentreffen entwickelt.?*

*Ja: 54*

*Nein: 3*

*Enth: 3*

*Damit ist der Antrag angenommen.*

### Neue Kriegszüge

Aelm Arthosia:

- Expansion nach Norden (in weißen Flecken); dieser neue Landstrich wird für zukünftige Cons gebraucht, das Land ist mit Tiermenschen besiedelt.

Akron:

- gemeinsam mit Beilstein wird die Mittelmark Draconia angegangen

Aldarien:

- Vorstoß mit Handelskontoren Richtung Drosrock

Allerland:

- Allerland erklärt keine eigenen Kriegszüge
- Allerland erklärt keine Expansion in weiße Flecken
- Allerland steht zu seinen Partnern, insbesondere zu Vallconnan und auch zu den Bündnissen des neuen Verteidigungspaktes gegen Bretonien
- Sollte Bretonien einen Kriegsakt gegen ein von uns anerkanntes Reich führen, muss es mit einer Kriegserklärung rechnen. Entsprechen behalten sie sich vor, dass sie in folgendes Kriegsgeschehen noch eintreten

Anrea:

- bereitet offensichtlich ein großes Fest vor. Rege Tätigkeiten und Aufregung sind zu sehen...

Aranien:

- Man ist besonders hellhörig bezüglich der Aktivitäten der Bretonen

Aturien:

- Die Orga möchten mit irischen Spielern ein gemeinsames Con veranstalten. Dabei werden drei Inseln zwischen Schottland und Irland bespielt.

#### Beilstein:

- Beilstein rückt mit Hilfe von Kranichfeld weiter in Thaskar vor.
- Rest der Mittelmark Draconia wird mit Hilfe Akron aufgeteilt

#### Bretonien:

- Vorstoß in weiße Flecken südöstlich (Richtung Winningen) von bretonischen Stammland
- Truppenbewegung über Orklände gen Vallconnan
- Einmarsch aus Bretonia Nova (rechts neben Mentarien) in die burgundische Markgrafschaft

#### Burgund:

- Expansion (Stammlande) im Norden von Nevers (runder Grenzabschnitt)
- Expansion (Stammlande) im Süden an die Grenze von Stauchen
- Verteidigt sich gegen Bretonien

#### Drackensteig

- entsenden einen Expeditionstrupp um nach Draconia nach Lebenszeichen zu suchen, der Nachschub wird natürlich gesichert, um den Trupp versorgen zu können
- Verbindung mit Kerfrek aufnehmen, um ihnen Unterstützung gegen das Dunkle Reich anzubieten

#### Dunkles Reich:

- steht allen Freunden und Verbündeten zur Seite
- sendet 3.500 Soldaten und Delegation der Dunklen Flamme von Arkanath nach Auren
- strebt Gespräche mit Terra Nigra an, um einen schiffbaren Wasserweg zu den neu entdeckte Seenplatte zu konstruieren
- begrüßt die Unabhängigkeitsbestrebungen Kerfreks und wäre bereit es in das Herz des Reiches aufzunehmen

#### Eire:

- ein paar Schiffe zu Küste von Söderland
- selbiges gilt für Dria
- Unterstützung für Bretonien im Kriegsfall (nur dann!) zusammen mit den verbündeten schottischen Clans der COA  
=> ansonsten nutzen wir die freigewordenen Kräfte zum Strandhopping an der flandrischen Küste
- Errichtung von kleinen Protektoraten in Wales und in Cornwall, falls das die Zustimmung der Versammlung findet

#### Falen:

- Falen startet eine neue humanitäre Aktion und wird nach Ex-Ringlande ziehen durch Schönlande

#### Falk:

##### Expansion:

- Nach Absprache mit der Cotienne-Orga verschiebt Falk seine Grenzen im Norden bis an die Ostgrenze Burgund und minimal in den Osten, so dass eine möglichst gerade Ostgrenze entsteht. Zuerst sollte dies friedlich passieren, doch organisatorische Gründe (seitens d. Kartografen) zwingen zu einer kriegerischen Expansion.
- Im Westen wird freundlich kolonialisiert. Die Südgrenze Stauchens bleibt unangetastet. Wir stoßen an der Küste nach Westen, unterstützt von der Flotte, vor. Das hoffentlich fruchtbare Hinterland nehmen wir dabei in Besitz. (Das Gebiet wird seit dem ersten Falk-Con bespielt).

- Mit Tirrannonn ist ein Handelsposten seit April 2000 im Aufbau. Genaueres wird die Tirrannonn-Orga verlauten.

#### Freigrafschaften:

- Die Freigrafschaften werden versuchen einen kleinen Zipfel der Orklade zu erobern, um die Grenze zu eben diesem Land kleiner und leichter zu verteidigen zu machen.
- Unterstützt Burgund

#### Galladoorn:

- Der Heilerstaat und das Königreich Galladoorn vereinigen sich.

#### Kaotien:

- Truppen nach Allaron

#### Kerfrek:

- Kerfrek erklärt den Krieg gegen: Amatyriil (Grünlande), Torog Nai, Trawonien und andere Fremdrassen beherbergende Nationen; die uns bekannt sind oder noch bekannt werden (solange sie sich keiner menschlichen Lebensweise unterworfen haben)
- Des weiteren bestätigen wir noch einmal unsere unumstrittene Bündnistreue zu Beilstein.

#### Kirson:

- Der Chevalier Leon de Leoumie marschiert mit Legionstruppen in das Gebiet Jenseits des Passes ein (ehemaliges Kriegsgebiet Thaskar, Beilstein) und besetzt die Vorgebietsregion.

#### Kranichfeld:

- Zieht mit Golems nach Thaskar (zusammen mit Beilstein)
- beginnt verbindliche Verhandlungen mit Rabenstein bezüglich freundschaftlicher Gebietsabtretungen

#### Mentarien:

- Handelsbeziehungen mit Bretonien

#### Mortem:

- Kriegszug gegen Kerfrek

#### Neu Leuenstein:

- Besetzung von Aetia
- Beschluß der freien Grafschaft Turrinth im Süden (Ausdehnung Bereich Seenplatte)
- Stop der Expansion von Nevenburg nach Westen durch Vorwärtsverteidigung

#### Nevenburg:

- Kriegszug gegen Neu Leuenstein um die Lücke zu schließen
- auf der anderen Seite hochziehen an den oberen Wipfel
- Gründung einer Nordhanse mit Akron, Dana `Kera, Erblande, Neu Leuenstein, Nordland Clans, Nordmark Draconia, Normont, Stedingen

#### New Stetting:

- hat Boden an Orks verloren
- unterstützt Burgund (im Falle eines Angriffes Bretonien)
- sollte England nun bespielt werden. Anspruch auf Stammlande in England
- Orks: gegen Bretonien (bis zur Küste)  
Freigrafschaften werden nicht schaffen, was Vallconnan seit 500 Jahren versucht haben.  
Einfall wird zurückgeschmettert

#### Nok´maar:

- Südwestzipfel von Aturien wird angegriffen, wenn Aturien sich dort nicht zurückzieht
- Sollte Bretonien nicht zukünftig die Göttin Zalan angebetet werden, werden die Bretonen angegriffen

#### Nordlandclans:

- Hilfe für Stedingen und Saalesche Lande bei der Befestigung und Sicherung der Grenzen
- Besiedelung einer kleinen Inselgruppe in den Neuen Seengebieten (Schiffbau wird begonnen)
- Unterstützung von Stedingen bei dem Krieg gegen die Orks im Norden der Nordlandclans
- Beseitigung der Kriegsschäden im Süden durch Druiden und Schamanen
- Ausbau des Handelsostens in der Freien Handels und Hafenstadt Tinar
- Unterstützung von Amatrill/Pantagruel mit Elfentruppen gegen Kerfrek

#### Normont:

- schickt bewaffnetes Expeditions-Corps nach Aetia

#### Okostria:

- Grenzstreitigkeiten mit Taeria, Gutingy Beilstein, Falen

#### Pantagruel:

- spieltechnische Ergänzung: um die Protektoratsinsel bei England gibt es eine Nebelwand, die ohne elbischen Navigator nicht durchsegelt werden kann. Den Seeleuten dieser Region ist bekannt das es dort gefährliche Untiefen, Strudel, Felsen etc. gibt
- keine eigenen Kriegszüge
- Reaktion auf Übergriffe an ein mit uns in freundlichen Kontakt stehenden Reich behalten wir uns vor
- Spione in Bretonien sind weiterhin aktiv; drei Elbenschiffe beobachten dies Festland Nord-West-Küste

#### Phoenixthor:

- Die Phoenix-Company sendet eine Handelsexpedition, um den neu entdeckten Binnensee zu erforschen und neue Absatzmärkte zu erschließen. Eventuelle Gebietserweiterungen werden sich im Spiel ergeben.

#### Saalesches Land:

- Kartografieren mit den anderen Ländern zusammen die neue Seenplatte

#### Stedingen:

- Eintritt in die neue Nordhanse
- Bau eines Hafenteilmarktes in Normont
- Expedition in den See im Osten ggf. Entdeckung zweier nahegelegener Inseln
- Rückdrängung des Orkstammes der Nordlandclans (Okkupierung des Gebietes)
- Gründung einer Freihandelszone mit Normont und den Saaleschen Land, sowie Ausbau der Handelsstraßen

#### Steinsberg:

- Herzog Pipin von Steinsberg erobert Stahleck mit der Absicht im nächsten Jahr, das durch Draconia bis nach Auria reichende Gebiet des Feenwaldes, unter die Regierung Steinsbergs zu bringen.

#### Taeria:

- Taeria versus Harnac;  
Durch Kundschafterbeobachtung, die von einem gigantischen Turm und Untotenhorden in dessen Umgebung berichteten aufs tiefste beunruhigt, sendet der Rat der höchsten und edelsten Taerias, unterstützt von Ausrufen des Praeceptors der thorgatischen Kirche und der Obrigkeit der Bruderschaft des Xamanoth, eine Armee gen Harnac aus, um die Untotenhorden

zu vernichten und dem Land Frieden und Ordnung wiederzugeben. Alle aufrecht gegen das Chaos kämpfenden mögen sich diesem anschließen.

- Die Aktion "Brot für Ringland" mit Trigadon, Burgund und vielleicht anderen läuft – aus rein humanitären Gründen – an.

Taraljan:

- Taraljan wird die Bruderschaft der weißen Drachen mit Schiffen beehren
- Handelsbeziehungen zu Mentarien

Terrion

- Unter Absprache und Abkauf eines Schiffes mit und aus Dana `Kera werden wir die Küsten von der Normark Draconia und Söderland erforschen.  
Dies hat keine Auswirkungen auf die Mittellandkarte und wir werden die anderen Küsten landen.

Tirrannon:

- Kriegszüge:  
Von Tirrannon nach Norden längs des Flusses zum Nordmeer. Die Grenzen von Nordmark Draconia im Westen sollen nicht verletzt werden.  
Wenn wir auf das Bretonische Reich stoßen werden wir mit Spähern die Stärke auskundschaften und eventuell einfallen, um das Flußtal freizukämpfen. Diplomatische Lösungen werden auch versucht.
- Expansion:  
Die nördliche Halbinsel auf dem Westausläufer der Kampagne wird zum Handelsprotectorat von Falk und Tirrannon erklärt. Es wird dort ein größerer Hafen für Schiffe etabliert. Das Protectorat soll sich durch das Hinterland selbst versorgen. Eine Spielergruppe hat sich vorerst bereit erklärt, dieses Land eventuell nächstes Mal als eigenständiges Land vorzustellen und zu bespielen.

Trawonien:

- Trawonien betrachtet mit Entsetzen die abtrünnige Provinz Kerfrek und wird mit aller militärischer Härte den Rebellen entgegensetzen. Trawonien verteidigt sich gegen Kerfrek

Trigardon

- Trigardon und Anrea setzen sich in Absprache aufgrund bestehender Friedensgespräche eine selbstgewählte Verhandlungsfrist von 3 Monaten; ansonsten Krieg
- sollte zu diesem Zeitpunkt keine Einigung erwirkt sein, tritt automatisch das vor einem Jahr gesetzte Ultimatum in Kraft, welches den Einmarsch Trigardons in das durch Anrea besetzte, per Absprache ursprünglich deklarierte freie Dreieck, inkl. aller Bündner, bedeutet

Expansion in weiße Flecken:

- Trigardon besetzt als Protektor Schönlands in Absprache mit Burgund und Taeria das ehemalige Ringland (in Absprache mit Falen)
- Trigardon besetzt den freien Küstenbereich östlich von Akron
- Trigardon zieht mit seinen Taerischen Schwertbrüdern gen Kramok ziehen => Krieg

Vinland:

- innere Probleme (Norglaw; führerlos) werden gelöst
- Beitritt Nordhanse, wenn möglich und gewünscht
- "Semper fidelis" in Treue fest zu unseren Verbündetem Bretonien

Wenzingen:

- Das Königreich rückt mit seinen Heer in heiligen Mission gegen die Sauren in der Nähe von Portland vor. Unserer Truppen sind seit letztem Winter unterwegs.

Wilde Lande:

- Orks fallen in Nuremburg ein und holen verlorenes Gebiet zurück.

Winnigen:

- Eine Schutzzone wird in Ex-Astrachan gebildet.
- Der Süden von Winnigen geht als Hochzeitsgeschenk an Yddland.

Yddland

- Expedition zum Vilda-Archipel zwecks Kontaktaufnahme, wenn niemand angetroffen wird Gründung eines Dorfes
- Expedition nach Aetia zur Gründung mehrerer Dörfer
- Unterstützung von Trigadon bei Gründung von neuen Kolonien

Zarorien:

- Manöver in den neuen Gebiet der Welfen zur Übung
- Handel mit dem Lande Farik, dort hatte ein bißchen Land erhalten, wo ein Kriegerheim errichtet worden ist

Nach der Verkündung der Kriege und Expansionen wurde die Seenplatte eingezeichnet.

Nun wurde auch die südliche Gebietserweiterung von Neu Leuenstein eingetragen, die schon unter TOP 6a angekündigt wurde.

Diese Gebietserweiterung sorgte für Raunen und Grummeln im Plenum

*Antrag: Akzeptiert das Plenum die Gebietserweiterung?*

*Ja: 17  
Nein: 31  
Enth: 9*

*Der Antrag wurde abgelehnt.*

Danach wurde ein neuer Vorschlag gezeigt.

*Erneuter Antrag: Akzeptiert das Plenum die Gebietserweiterung?*

*Ja: 33  
Nein: 15  
Enth: 6*

*Der Antrag wurde angenommen.*

*Antrag: Wird die neu eingezeichnete Seenplatte (mit offenem Ende bis die Expeditionen neues berichten) vom Plenum akzeptiert:*

*Ja: 47  
Nein: 4  
Ent: 4*

*Damit ist der Antrag angenommen.*

<b>TOP 10a: Regelungen für Hintergrund-Länder</b>
---

Zur Disposition steht England in die Mittellande aufzunehmen. Die Runde diskutiert ein bißchen. Zur Klärung wurde auch noch einmal die Definiton von Hintergrundland vorgelesen:

“Ein Hintergrundland ist ein Land, dass für das Spielen der Charaktere bzw. Länder wichtig ist, allerdings keine Rohstoffe hat. Des weiteren gehen von Hintergrundländern keine aktiven Aktionen aus.”

*Antrag: England wird in die Mittellande integriert und kann bespielt werden. Dafür wird vom Verein ein Ausschuss bestimmt, der einen Leitfaden für den Hintergrund entwickelt, der für alle gilt.*

Ja: 48  
Nein: 10  
Enth.: 1

*Der Antrag ist damit angenommen*

*Antrag: Der Ausschuss wird auch eine neue geographische Form des Landes definieren.*

Ja: 35  
Nein: 9  
Enth.: 8

*Der Antrag wurde angenommen.*

Es entbrennt eine neue Diskussion. Was ist denn mit den Leuten, die bereits einen historischen Hintergrund haben?

Man entscheidet sich zu einem neuen Antrag.

*Antrag: Der gerade beschlossene Antrag “Der Ausschuss wird auch eine neue geographische Form des Landes definieren.” wird rückgängig gemacht.*

Ja: 29  
Nein: 2  
Enth.: 14

*Der Antrag wurde angenommen. Die geographische Form bleibt erhalten*

*Antrag: Bei der Neudefinition Englands soll ein Teil des historischen Altenglands (Echtzeit 1201) beibehalten werden.*

Ja: 14  
Nein: 15  
Enth.: 15

*Der Antrag wurde abgelehnt.*

Nach dem ganzen hin und her, wird angemerkt, dass die Vakanzregelung und die damit verbundene Problematik Hintergrundreich nicht ausreichend ist.

Folgender Antrag wird gestellt:

*Antrag: Länder, die aufgrund von Vakanz kein selbständiges Land mehr sind und deren Namen auf der Karte verbleibt, werden Hintergrundländer, die keinen Anspruch mehr auf die Bewahrung ihrer Grenzen haben.*

Ja: 35  
Nein: 1  
Enth.: 6

*Damit wurde der Antrag angenommen.*

*Der Antrag wird als Zusatz in die Vakanzregelung mit aufgenommen.*

## TOP 6b: Öffentlichkeitsarbeit der Kampagne

### Themenpunkte:

1. Einstampfen der Veranstalterpostille
2. Spielerpostille: 1 oder 2 Seiten
3. Rollenspieler gegen Rassismus
4. Wahl Postillenwart

In Gruppe 2 sind 19 Stimmberechtigte anwesend.

### Antrag zu 1.) Soll die Veranstalterpostille eingestellt werden?

Ja	17
Nein	0
Enthaltung	2

### Antrag zu 2.) Die Seitenzahl der Spielerpostille soll auf 2 Seiten heraufgesetzt werden. Dabei soll eine Seite Informationen in strukturierter Form darstellen, die andere Seite steht zu freien Verfügung.

Ja	19
Nein	0
Enthaltung	0

1 Stimmberechtigter ist hinzugekommen, damit sind 20 Stimmberechtigte anwesend.

### Antrag: Um die Erstellung eines Konzepts kümmern sich:

**Carsten Bänder, Peter Nomigkeit, Peter Gegenheimer**

Ja	20
Nein	0
Enthaltung	0

1 Stimmberechtigter ist hinzugekommen, damit sind 21 Stimmberechtigte anwesend.

### Antrag zu 3.) Rollenspieler gegen Rassismus

Soll sich die IG Mittellande an der Aktion "Rollenspieler gegen Rassismus" beteiligen? Dazu soll ein Link auf die Internetseite installiert werden.

Ja	15
Nein	3
Enthaltung	3

### Antrag zu 4) Wahl des Postillenwarts

Vorschläge:

Carsten Thureau

Wer ist für Carsten?

Ja	21
Nein	0
Enthaltung	0

Somit ist Carsten Thureau Postillenwart

### Antrag: Soll Nils Aue mit der Zusammenstellung und Ausarbeitung einer Information "LARP für Einsteiger" beauftragt werden?

Es sind 20 Stimmberechtigte anwesend

Ja	17
----	----

Nein	0
Enthaltung	3

### **Internetauftritt**

#### **Antrag: Soll die bisherige Webcrew weiterarbeiten?**

Zusammensetzung der Webcrew

Carsten Thureau, Gero Bressel, Klaus Kann.

Ja	19
Nein	0
Enthaltung	1

### **Terminplanung**

#### **Soll ein Forum mit angedachten Terminen für geplante Cons eingerichtet werden?**

Thilo wird es sowieso machen. Daher keine Abstimmung

### **Öffentlichkeitsarbeit (Messestand, Flyer u.a.)**

#### Wer soll überhaupt angesprochen werden?

3 Zielgruppen wurden herausgearbeitet

- a) Allgemeinheit  
über Lokalpressen, Messe Essen, Internet
- b) Pen & Paper  
P&P-conventions, Web, Fanzines
- c) Liver über Mittellande informieren  
Web, Liver-fanzines

Vorschlag: Die Aufgabe Öffentlichkeitsarbeit soll an den Mittellande-Verein weitergegeben werden.

#### **Antrag: Die IG-Mittellande bittet den Verein Kampagne Mittellande darum, einen Ausschuss zu bilden der die Grundsätze der Öffentlichkeitsarbeit ausarbeitet. Die IG- Mittellande entsendet beratende Beisitzer.**

Es sind 21 Stimmberechtigte anwesend

Ja	18
Nein	0
Enthaltung	3

Der Verein wird damit gebeten einen Ausschuss zur Öffentlichkeitsarbeit zu bilden.

#### **Antrag: Die IG bittet den Verein zur nächstmöglichen Spielmesse in Essen einen Stand zu organisieren und ihn aus den bisherigen Rücklagen finanzieren.**

**Ausgeschlossen soll werden, dass dadurch die Kostenbeiträge und die Mitgliedsbeiträge erhöht werden.**

Ja	5
Nein	13
Enthaltung	3

Der Antrag wurde damit abgelehnt.

### **Verhältnis zu anderen Kampagnen:**

#### **Antrag: Besteht die Notwendigkeit auf der Karte der Mittellande Richtungen und Entfernungen zu den anderen Kampagnen festzulegen**

Stimmberechtigt sind 23 Anwesende

Ja	5
Nein	13

Enthaltung 5

**Antrag: Hat die IG Interesse daran mit anderen Kampagnen Kontakt aufzunehmen?**

Stimmberechtigt sind 21 Anwesende

Ja	17
Nein	0
Enthaltung	4

**TOP 7b: Planung für Workshops und Arbeitstreffen**

Es wurden verschiedene AGs gebildet, die sich noch am gleichen Abend zusammengesetzt haben.

Es wurden Informationen und Erfahrungen zusammengetragen und ausgearbeitet.

Folgende Gruppen haben sich gebildet.

- AG Sicherheit u. Umgang untereinander (Gewalt, Drogen, Alkohol)
- AG Umwelt, Benimmregeln
- AG Versicherungen
- AG Postillenbeiträge

**Vorstellen der Ergebnisse der AGs:**

Empfehlungen werden ausgesprochen und als schriftliche Ausarbeitungen gesondert dokumentiert. Die Ausarbeitungen werden als Anlage dem Protokoll beigegeben.

**Erfahrungsaustausch über Versicherung.**

Wer hat Erfahrungen im Umgang mit Versicherungen?

**Antrag: Wollen wir im nächsten Jahr einen Fachmann für Versicherung einladen?**

Arne hat sich bereit erklärt, dabei behilflich zu sein, jemand Kompetenten ausfindig zu machen um ihn auf dem nächsten Treffen der IG einzuladen. Die entsprechende Kostenerstattung soll der Verein regeln.

Es sind 20 Stimmberechtigte anwesend

Ja	20
Nein	0
Enthaltung	0

**TOP 8b: Sonstiges**

Es gab keine Anträge

Sonntag, den 21.01.01

### **TOP 11: Berichte aus den beiden Arbeitsgruppen**

Die beiden Arbeitsgruppen fassen den Vortag kurz zusammen.

### **TOP 12: Mittellande-Logo-Wettbewerb**

Die verschiedenen Vorschläge wurden als Slideshow projiziert.  
Zunächst wurde über eine Vorauswahl von vier Vorschlägen gemacht.  
Aus diesen wurden dann die drei besten Logos bestimmt.

1. Vorschlag: Tim Heckenhaus
2. Vorschlag: Jan Günther
3. Vorschlag: Tim Heckenhaus
4. Vorschlag: Alice Lengauer

Der Verein wird die uneingeschränkten rechte des Logos (Vorschlag 1) einholen.  
Sollte dies aufgrund einer geschützten Schriftart, Verletzung der Bildrechte nicht möglich sein,  
keine Übertragung der uneingeschränkten Exklusivrechte etc., so wird der nächste Vorschlag  
nachrücken.

Das Recht der Verwendung liegt beim Verein. Der Verein wird sich weiterhin überlegen, wer das  
Logo verwendet darf und wie das Logo verwendet werden darf.

### **TOP 13: Nächstes Kampagnentreffen**

Der Verein wird sich um die Organisation das nächsten Treffens kümmern.  
Wie immer findet es am dritten Januarwochenende statt.

### **TOP 13: Anträge**

Beim letzten Veranstaltertreffen wurde beschlossen, dass Fan-Pro eine aktuelle Liste in das Buch  
einlegt.

Die aktuelle Veranstalterliste wurde an Fan-Pro übergeben. Es ist allerdings nicht möglich die  
neue Liste in das Buch zu integrieren (aus verpackungstechnischen Gründen)  
Es wurde zugesichert, dass bei einer neuen Auflage der Verein kontaktiert wird. Des weiteren wird  
auf der Internetseite von Fan-Pro darauf hingewiesen, dass die Adresse im Buch nicht mehr  
aktuell sind.

Neue Anträge gibt es keine.

Die neuen Ausschüsse, die beantragt wurden, werden vom Verein koordiniert. Die IG Mittelland  
Kampagne wird über das wo und wie. Die Ergebnisse der Ausschüsse werden beim nächsten  
Veranstaltertreffen präsentiert.

## TOP 14: Verschiedenes

Postille:

Auf den Anmeldungen steht nicht immer der Hinweis auf die Postille.  
Dies wurde allerdings in den vergangenen Jahr beschlossen.

Es wurde weiterhin der Vorschlag eingebracht, dass man auch auf die Homepage [www.mittellande.de](http://www.mittellande.de) die Postille downloaden kann.

Noch einmal der Aufruf, dass Adressänderungen gleich mitgeteilt werden sollten und zwar an Klaus Kann.  
Ebenfalls sollten Links auf den Homepages aktualisiert werden.

Um 11.35 wurde die Sitzung geschlossen.

**Anhang**

Anwesenheitsliste: alte Reiche

<b>Land</b>	<b>Anwesend</b>	<b>Entschuldigt</b>	<b>Fehlt</b>
Aelm Arthosia	x		
Aetia			x
Akron	x		
Aldarien	x		
Allerland	x		
Allerronn	x		
Anrea	x		
Aranien	x		
Astrachan			x
Aturien	x		
Auria			x
Barseiva			x
Beilstein	x		
Bretonien	x		
Burgund	x		
Dana ´kera	x		
Drasnien			
Darragesh		x	
Dracconia			x
Dracconia Normark	x		
Drasien	x		
Dria	x		
Dros Rock			x
Dunkles Reich	x		
Eire	x		
El´ Kash	x		
Etraklin		x	
Falen	x		
Falk	x		
Freigraftschaften	x		
Freistadt Arakur			x
Galladoorn	x		
Grenzbrück			x
Gutingy	x		
Heligonia	x		
Hohensolms		x	
Iskalien		x	
Jarltum der Orkaden		x	
Kaotien	x		
Kirson	x		
Kranichfeld	x		
Lehawre		x	
Lork			x
Lorungan			x

Lyrien	x		
Mandrakis		x	
Mentarien	x		
Mortem	x		
Neu Leuenstein			x
Nevenburg	x		
New Stetting	x		
Nok´maar	x		
Nordlandclans	x		
Nordmar			x
Normont	x		
Novo Caledonia			x
Nuremburg			x
Okostria	x		
Pantagruel	x		
Phoenixthor	x		
Portland	x		
Rabenstein	x		
Saalesches Land	x		
Schattenreiche			x
Schemurien	x		
Schönland			x
Söderland	x		
Stedingen	x		
Steinsberg	x		
Taeria	x		
Terra Nigra	x		
Thaskar		x	
Tikon	x		
Tirrannon	x		
Tor`tull		x	
Tortuga	x		
Trawonien	x		
Trigardon	x		
Urlande		x	
Vallconnan		x	
Vilda-Archipel			x
Vinland	x		
Wenzingen	x		
Wilde Lande	x		
Winnigen	x		
Xenos	x		
Yddland	x		
Zarorien	x		

Anwesende neue Reiche

Anwesenheitsliste: neue Reiche

<b>Reich</b>
Cotienne
Drackensteig
Erblande
Harnac
Kerfrek
Stauchen
Taraljan
Terrion
Whijtmarken